

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего  
образования

УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра вычислительной математики и кибернетики

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ  
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

*Интеллектуальная собственность в области ИТ*

Направление подготовки

*09.03.04 Программная инженерия*

Профиль

*Разработка программно-информационных систем*

Квалификация (степень) выпускника

*бакалавр*

Форма обучения

*очная*

УФА 2020

## Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Интеллектуальная собственность в ИТ» является дисциплиной вариативной части.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению *09.03.04 Программная инженерия* (уровень бакалавриата), утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от "19" сентября 2017 г. № 920.

**Целью освоения дисциплины является** приобретение знаний в области правовых норм охраны программного обеспечения и информационных технологий как объектов интеллектуальной собственности.

### Задачи:

1. Сформировать знания по основным вопросам, связанным с правовой охраной интеллектуальной собственности на компьютерные программные продукты.
2. Изучить основные документы Российского и зарубежного законодательства по вопросам правовой охраны программ и информационных технологий.

### Перечень результатов обучения

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций:

#### Планируемые результаты обучения по дисциплине:

№	Формируемые компетенции	Код	Знать	Уметь	Владеть
1	Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	УК-2	необходимые для осуществления профессиональной деятельности правовые нормы	определять круг задач в рамках избранных видов профессиональной деятельности, планировать собственную деятельность, исходя из имеющихся ресурсов; соотносить главное и второстепенное, решать поставленные задачи в рамках избранных видов профессиональной деятельности	практическим опытом применения нормативной базы и решения задач в области избранных видов профессиональной деятельности

## Содержание разделов дисциплины

№	Наименование и содержание разделов
1.	Введение
2.	Программы и ИТ как объекты интеллектуальной собственности
3.	Авторское право на программы и информационные технологии
4.	Защита программных продуктов патентным правом.
5.	Использование товарных знаков для защиты компьютерных программных продуктов.
6.	Права на некоторые нетрадиционные объекты интеллектуальной собственности
7.	Регистрация компьютерных программных продуктов
8.	Компьютерные преступления и законодательная основа борьбы с ними

Подробное содержание дисциплины, структура учебных занятий, трудоемкость изучения дисциплины, входные и исходящие компетенции, уровень освоения, определяемый этапом формирования компетенций, учебно-методическое, информационное, материально-техническое обеспечение учебного процесса изложены в рабочей программе дисциплины.

Автор (составитель)

доцент, к.т.н., доцент  
должность, уч. степень, уч. звание

/ Тарасова Т.Д./