

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования

УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра вычислительной математики и кибернетики

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

ТЕОРИЯ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ.

Направление подготовки
09.03.04 Программная инженерия

Профиль
Разработка программно-информационных систем

Квалификация (степень) выпускника
бакалавр

Форма обучения
очная

УФА 2020

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Теория принятия решений» является дисциплиной части, формируемой участниками образовательных отношений.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.03.04 Программная инженерия (уровень бакалавриата), утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от "19" сентября 2017 г. № 920.

Целью освоения дисциплины является обучение студентов основным этапам принятия решений, реализации методов принятия решений, анализу и интерпретации результатов исследования.

Задачи:

1. Сформировать знания об основных подходах к процессу принятия решений;
2. Изучить основные классические методы принятия решений в условиях определенности, риска и неопределенности;
3. Изучить особенности согласования экспертной информации и эвристических подходов к поиску оптимальных решений.

Перечень результатов обучения

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций:

Планируемые результаты обучения по дисциплине:

№	Формируемые компетенции	Код	Знать	Уметь	Владеть
1	Способен выполнить начальную оценку степени трудности, рисков, затрат и сформировать рабочий график	ПК-9	Знает концепции и модели организации, планирования и управления производством программных продуктов	Умеет оценивать бюджет, сроки и риски производства программных продуктов	Владеет навыками современных методик оценки трудоемкости и стоимости разработки сложных программных продуктов

Содержание разделов дисциплины

№	Наименование и содержание разделов
1.	Основные понятия теории принятия решений. Этапы принятия решений. Классификация задач принятия решений. Шкалы и измерения. Экспертное оценивание. Согласование информации. Некритериальные методы принятия решений.

2.	Принятие решений в условиях определенности. Классические и специальные модели математического программирования. Множество Парето.
3.	Принятие решений в условиях риска. Стохастическая неопределенность. Управление рисками: идентификация, оценка и анализ, способы управления рисками. Логико-вероятностный метод. Модель Кокса. Дискретные Марковские процессы.
4.	Раскрытие стратегической и концептуальной неопределенности. Элементы теории игр. Игры с природой.
5.	Принятие решений при многих критериях. Прямые методы. Методы компенсации. Аксиоматические методы. Методы нечеткой логики в ПР.

Подробное содержание дисциплины, структура учебных занятий, трудоемкость изучения дисциплины, входные и исходящие компетенции, уровень освоения, определяемый этапом формирования компетенций, учебно-методическое, информационное, материально-техническое обеспечение учебного процесса изложены в рабочей программе дисциплины.

Автор (составитель) _____ /М.А. Николаева/
должность, уч. степень, уч. звание Фамилия И.О.