

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ
ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра ВМиК

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

«Архитектура веб-приложений»

(название дисциплины)

Направление подготовки магистров

09.04.04 Программная инженерия

(код и наименование направления подготовки)

Направленность подготовки

Интернет-технологии

(наименование программы подготовки)

Квалификация (степень) выпускника

Магистр

Форма обучения

очная

(очная, очно-заочная (вечерняя), заочная)

УФА 2020

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Архитектура веб-приложений» является дисциплиной части, формируемой участниками образовательных отношений образовательной программы.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.04.04 Программная инженерия (уровень магистратуры), утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от "19" сентября 2017 г. № 923.

Целью освоения дисциплины является обучение студентов особенностям проектирования приложений в контексте их веб-ориентированной архитектуры

Задачи:

1. Изучить особенности проектирования веб-приложений.
2. Ознакомиться с классификацией архитектур веб-приложений.
3. Ознакомиться с технологиями создания веб-API.

Перечень результатов обучения

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций:

Планируемые результаты обучения по дисциплине:

№	Формируемые компетенции	Код	Знать	Уметь	Владеть
1	ПК-4 Способность выполнить постановку новых задач анализа и синтеза новых проектных решений	ПК-4	Знает методы постановки новых задач анализа и синтеза новых проектных решений	Умеет использовать методы постановки новых задач анализа и синтеза новых проектных решений	-

Содержание разделов дисциплины

№	Наименование и содержание разделов
1.	Повторение основ веб-разработки

	Веб-приложения: основные понятия и определения. Клиент-серверная архитектура веб-приложений. Особенности языков программирования клиентских сценариев веб-приложений. Протоколы работы веб-приложений в Сети. Особенности языков программирования серверных сценариев
2.	Чистая архитектура веб-приложений Понятие архитектуры. Монолитная и микросервисная архитектуры. Шаблоны проектирования в веб-приложениях. Паттерны MVC / MVP / MVVM. Django
3.	Архитектура веб-API Понятие API. API как набор функций. Состав API. Процедура вызова API. Этапы проектирования API. REST API&

Подробное содержание дисциплины, структура учебных занятий, трудоемкость изучения дисциплины, входные и исходящие компетенции, уровень освоения, определяемый этапом формирования компетенций, учебно-методическое, информационное, материально-техническое обеспечение учебного процесса изложены в рабочей программе дисциплины.

Автор (составитель) _____ доц., к.т.н. / Воробьева Г.Р. /
должность, уч. степень, уч. звание Фамилия И.О.