

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ
ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра ВМиК

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

«Управление качеством при разработке веб-приложений»

(название дисциплины)

Направление подготовки магистров

09.04.04 Программная инженерия

(код и наименование направления подготовки)

Направленность подготовки

Интернет-технологии

(наименование программы подготовки)

Квалификация (степень) выпускника

Магистр

Форма обучения

очная

(очная, очно-заочная (вечерняя), заочная)

УФА 2020

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Управление качеством при разработке веб-приложений» является дисциплиной части, формируемой участниками образовательных отношений образовательной программы.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.04.04 Программная инженерия (уровень магистратуры), утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от "19" сентября 2017 г. № 923.

Целью освоения дисциплины является обучение студентов особенностям тестирования современных веб-приложений, а также применению соответствующих инструментально-программных средств.

Задачи:

1. Изучить подходы к оценке качества веб-приложений.
2. Ознакомиться с основными этапами тестирования веб-приложений.
3. Ознакомиться с инструментами тестирования веб-приложений.

Перечень результатов обучения

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций:

Планируемые результаты обучения по дисциплине:

№	Формируемые компетенции	Код	Знать	Уметь	Владеть
1	Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов.	ОПК-8	Знает методы эффективного управления разработкой программных средств и проектов.	Умеет использовать методы эффективного управления разработкой программных средств и проектов.	Имеет навыки эффективного управления разработкой программных средств и проектов.

Содержание разделов дисциплины

№	Наименование и содержание разделов
1.	Основные понятия и определения

	Понятие тестирования. Чек-листы. Баги. Баг-репорты. Классификация багов. Кроссбраузерное тестирование. Скринкасты. Оракулы. Тест-кейсы. Позитивное и негативное тестирование. Локализация.
2.	Техники тест-дизайна Понятие тест-дизайна. Тестовое покрытие. Классы эквивалентности. Граничные значения. Парное тестирование. Таблица решений. Доменный анализ.
3.	Тестирование производительности Что такое тестирование производительности. Классификация типов тестирования производительности. Нагрузочное тестирование. Тестирование надежности. Стресс-тестирование. Компонентное тестирование. Тестирование конфигурации. Тестирование масштабируемости. Бенчмаркинг.
4.	Функциональное тестирование Понятие функционального тестирования. Ad-hoc тестирование. Негативное тестирование. Эквивалентные тесты. Исследовательское тестирование. Unitesk.
5.	Unit-тесты Понятие модульного тестирования. Mock-объекты. Анатомия модульного тест. Заглушки. Имитация. Виды модульных тестов. Разработка через тестирование

Подробное содержание дисциплины, структура учебных занятий, трудоемкость изучения дисциплины, входные и исходящие компетенции, уровень освоения, определяемый этапом формирования компетенций, учебно-методическое, информационное, материально-техническое обеспечение учебного процесса изложены в рабочей программе дисциплины.

Автор (составитель) _____ доц., к.т.н. / Воробьева Г.Р. /
должность, уч. степень, уч. звание Фамилия И.О.