

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования

УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра_ вычислительной математики и кибернетики

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

Разработка мобильных приложений

Направление подготовки

09.03.04 Программная инженерия

Профиль

Разработка программно-информационных систем

Квалификация (степень) выпускника

бакалавр

Форма обучения

очная

УФА 2020

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Разработка мобильных приложений» является дисциплиной обязательной части.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.03.04 Программная инженерия (уровень бакалавриата), утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от "19" сентября 2017 г. № 920.

Целью освоения дисциплины является формирование у студентов навыков организации научного исследования и представлению его в форме научного труда.

Задачи:

1. Рассмотреть вопросы и отработать навыки, связанные с использованием операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов
2. Ознакомить студентов с приемами использования различных технологий разработки программного обеспечения
3. Изучить принципы работы систем мобильной связи
4. Сформировать у студентов навыки разработки мобильных приложений

Перечень результатов обучения

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций:

Планируемые результаты обучения по дисциплине:

№	Формируемые компетенции	Код	Знать	Уметь	Владеть
1	Владение навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов	ПК-4	методы формальных спецификаций, средства разработки программного интерфейса и системы управления базами данных	применять современные средства и языки программирования	навыками использования операционных систем

	формальных спецификаций, систем управления базами данных				
	Владение навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения	ПК-5	современные технологии разработки ПО (структурное, объектно-ориентированное)	использовать современные технологии разработки ПО	Навыками использования современных технологий разработки ПО

Содержание разделов дисциплины

№ Наименование и содержание разделов

1. Принципы организации мобильной связи
2. Работа с сенсорами
3. Доступ к данным
4. Использование технологий искусственного интеллекта

Подробное содержание дисциплины, структура учебных занятий, трудоемкость изучения дисциплины, входные и исходящие компетенции, уровень освоения, определяемый этапом формирования компетенций, учебно-методическое, информационное, материально-техническое обеспечение учебного процесса изложены в рабочей программе дисциплины.

Автор (составитель) _____ доцент каф. ВМиК, к.б.н. / _____ Богданов М.Р. /
должность, уч. степень, уч. звание Фамилия И.О.