

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования

УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра вычислительной математики и кибернетики

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

Объектно-ориентированное программирование.

Направление подготовки

09.03.04 Программная инженерия

Профиль

Разработка программно-информационных систем

Квалификация (степень) выпускника

бакалавр

Форма обучения

очная

УФА 2020

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина Объектно-ориентированное программирование является дисциплиной по выбору.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.03.04 Программная инженерия, утверждённого приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от "19" сентября 2017 г. № 920.

Целью освоения дисциплины является получение знаний, умений и навыков в области объектно-ориентированного подхода к проектированию и разработке программного обеспечения.

Задачи:

1. Теоретическая подготовка в области проектирования и разработки программных продуктов с использованием объектно-ориентированной методологии.
2. Получение практических навыков разработки объектно-ориентированных приложений.

Перечень результатов обучения

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций:

Планируемые результаты обучения по дисциплине:

№	Формируемые компетенции	Код	Знать	Уметь	Владеть
1	Владение навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения	ПК-5	<ul style="list-style-type: none">• основные понятия и принципы ООП;• основные приемы решения задач с помощью ООП;• основные классы стандартных библиотек и их назначение (хотя бы одна используемая платформа)	<ul style="list-style-type: none">• уверенно использовать в работе готовые библиотеки классов;• разрабатывать собственные классы для решения конкретных задач;• видеть в задаче и применять стандартные приемы ООП для решения конкретных задач (паттерны проектирования)	<ul style="list-style-type: none">• инструментами разработки объектно-ориентированных приложений

