

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ
ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра ВМиК

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

«Программирование серверных сценариев веб-приложений»
(название дисциплины)

Направление подготовки магистров
09.04.04 Программная инженерия
(код и наименование направления подготовки)

Направленность подготовки
Интернет-технологии
(наименование программы подготовки)

Квалификация (степень) выпускника
Магистр

Форма обучения
очная
(очная, очно-заочная (вечерняя), заочная)

УФА 2020

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Программирование серверных сценариев веб-приложений» является дисциплиной части, формируемую участниками образовательных отношений образовательной программы, является дисциплиной по выбору.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.04.04 Программная инженерия (уровень магистратуры), утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от "19" сентября 2017 г. № 923.

Целью освоения дисциплины является обучение студентов особенностям программирования серверных сценариев современных веб-приложений, а также применению соответствующих инструментально-программных средств.

Задачи:

1. Изучить подходы к программированию серверных сценариев веб-приложений.
2. Ознакомиться с языками программирования серверных сценариев веб-приложений.

Перечень результатов обучения

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций:

Планируемые результаты обучения по дисциплине:

№	Формируемые компетенции	Код	Знать	Уметь	Владеть
1	Владение навыками программной реализации систем с параллельной обработкой данных и высокопроизводительных систем	ПК-2	Знает методы программной реализации систем с параллельной обработкой данных и высокопроизводительных систем	Умеет использовать методы программной реализации систем с параллельной обработкой данных и высокопроизводительных систем	-

Содержание разделов дисциплины

№	Наименование и содержание разделов
1.	Введение и основные понятия Понятие серверного сценария. Серверные vs. клиентские сценарии. HTTP(s) для сценариев. Анатомия динамического запроса. Фреймворки для серверных сценариев.
2.	Node.js Что такое Node.js. Установка. Фреймворки. Node.js vs. Браузер. Выход из Node.js-приложения. Переменные окружения. Хостинг. REPL. Исследование объектов. Аргументы командной строки. Модуль console. Система модулей. NPM. Асинхронность. Коллбэки. Промисы. Цикл событий. Стек вызовов. Очередь событий. Таймеры. Создание сервера с помощью Node.js

Подробное содержание дисциплины, структура учебных занятий, трудоемкость изучения дисциплины, входные и исходящие компетенции, уровень освоения, определяемый этапом формирования компетенций, учебно-методическое, информационное, материально-техническое обеспечение учебного процесса изложены в рабочей программе дисциплины.

Автор (составитель) _____ доц., к.т.н. / Воробьева Г.Р. /
должность, уч. степень, уч. звание Фамилия И.О.