

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования

«УФИМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АВИАЦИОННЫЙ  
ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра ВМиК

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ  
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

«Технологии искусственного интеллекта»

*(название дисциплины)*

Направление подготовки магистров

09.04.04 Программная инженерия

*(код и наименование направления подготовки)*

Направленность подготовки

Интернет-технологии

*(наименование программы подготовки)*

Квалификация (степень) выпускника

Магистр

*Форма обучения*

очная

*(очная, очно-заочная (вечерняя), заочная)*

УФА 2020

## Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Технологии искусственного интеллекта» является дисциплиной обязательной части.

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.04.04 Программная инженерия (уровень магистратуры), утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от "19" сентября 2017 г. № 923.

**Целью освоения дисциплины** является обучение студентов особенностям разработки приложений с использованием технологий искусственного интеллекта.

### Задачи:

1. Изучить основные понятия технологий искусственного интеллекта.
2. Сформировать знания об основных способах представления задач искусственного интеллекта.
3. Сформировать навыки решения практических задач с использованием технологий искусственного интеллекта.

### Перечень результатов обучения

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций:

#### Планируемые результаты обучения по дисциплине:

№	Формируемые компетенции	Код	Знать	Уметь	Владеть
1	Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач	ОПК-2	Знать современные интеллектуальные технологии для решения профессиональных задач	Уметь обосновывать выбор современных интеллектуальных технологий и программной среды при разработке оригинальных программных средств для решения профессиональных задач	Иметь навыки разработки оригинальных программных средств, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач

				ых задач	
--	--	--	--	----------	--

### Содержание разделов дисциплины

№	Наименование и содержание разделов
1.	<b>Агенты и среды.</b> Понятие агента. Виды сред. Классификация агентов. Многоагентная система.
2.	<b>Многоагентный подход к решению практических задач</b> Архитектура агентов и многоагентных систем. Алгоритмы решения задач с использованием технологий многоагентного подхода

Подробное содержание дисциплины, структура учебных занятий, трудоемкость изучения дисциплины, входные и исходящие компетенции, уровень освоения, определяемый этапом формирования компетенций, учебно-методическое, информационное, материально-техническое обеспечение учебного процесса изложены в рабочей программе дисциплины.

Автор (составитель) профессор каф. ВМиК, д.т.н., доцент / Ризванов Д.А. /  
должность, уч. степень, уч. звание Фамилия И.О.